

Questions plumes jaunes :

Ce qu'il faut connaître	Quelques réponses possibles
Que signifie le sigle FFbad ?	<a href="#">Fédération française de badminton.</a>
deux prises raquette :	Prise revers (kill) et prise universelle (prise en V) Attention, on utilise la prise revers uniquement si le volant est frappé devant soi. Sinon on utilise la prise universelle. Il n'y a pas de prise revers à proprement parlé
Les limites du terrain de simple	Donner les limites de fond, de côté, de service.
Les limites du terrain de double	Donner les limites de fond, de côté, de service.
Hauteur du filet	1,55 m (1,40m pour les poussins)
Savoir monter un filet	
qui doit ramasser le volant quand il touche le filet ?	Le joueur qui met le volant dans le filet doit ramasser le volant. Par courtoisie, l'autre joueur peut ramasser le volant.
quand doit-on s'excuser ?	On s'excuse lorsqu'on tire sur l'adversaire.
une manifestation de badminton	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Les Jeux olympiques.</li> <li>➤ RDJ : rencontre départementale jeune</li> <li>➤ TDJ : tournoi départementale jeune.</li> </ul>
Connaître 2 exemples de fautes au service.	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pieds décollés du sol</li> <li>➤ Pieds sur la ligne</li> <li>➤ Mouvement non continue vers l'avant.</li> <li>➤ Manquer le volant( un seul essai)</li> <li>➤ Volant frappé au dessus de la taille.</li> <li>➤ Tête de la raquette pas nettement sous la main.</li> </ul>
Connaître 2 exemples de fautes en jeu	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Volant hors zone</li> <li>➤ Volant ne passe pas par-dessus le filet</li> <li>➤ Le volant touche le plafond ou un objet hors du court.</li> <li>➤ Toucher le filet( corps ou raquette)</li> <li>➤ Toucher le volant avec son corps</li> <li>➤ Volant porté ou touché deux fois.</li> <li>➤ Volant frappé dans le camp adverse.</li> </ul>
Combien de points dans un set ?	21 points (2 points d'écart. 30 points maximum)

Quelques règles de bonnes conduites et de savoir vivre

- Se souhaiter « bon match » au début d'un match.
- Se serrer la main à la fin d'un match, serrer la main des arbitres s'il y en a.
- Remettre un point lorsqu'il est litigieux.
- Gagner un point en touchant la bande du filet ou en faisant un « bois » fait partie du jeu, mais par courtoisie on peut s'excuser.
- Ne pas déconcentrer le joueur adverse. (on évitera de lui parler, de le conseiller)
- Renvoyer le volant à l'adversaire dans de bonnes conditions.
- Respecter l'adversaire au niveau du jeu. (inutile d'écraser un adversaire beaucoup plus faible mais par contre on jouera tous les points pour les gagner)
- Ne pas prendre trop de temps entre deux points.
- Ne pas s'énerver si l'adversaire ne respecte pas les règles de bonnes conduites.