

Questionnaire plume verte

| Ce qu'il faut connaître | Quelques réponses possibles |
|--|--|
| Que signifie le sigle FFbad ? | Fédération française de badminton. |
| Quel est le nom de ton club ? | Volant montois |
| Que signifie codep85 ? | Comité départementale de Vendée. |
| Trois prises raquette : | Prise revers (kill) et prise universelle (prise en V) Attention, on utilise la prise revers uniquement si le volant est frappé devant soi en revers. Prise coups droit (kill) utilisée si on frappe le volant devant soi en coups droit au dessus de la ligne d'épaule. |
| Les limites du terrain de simple et de double. + la hauteur du filet | Donner les limites de fond, de côté, de service. 1,55 m (1,40m pour les poussins) |
| une manifestation de badminton | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Les Jeux olympiques. ➤ RDJ : rencontre départementale jeune ➤ TDJ : tournoi départementale jeune. ➤ TRJ : Tournoi régional jeune. |
| Connaître des exemples de fautes au service. | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Pieds décollés du sol ➤ Pieds sur la ligne ➤ Mouvement non continue vers l'avant. ➤ Manquer le volant(un seul essai) ➤ Volant frappé au dessus de la taille. ➤ Tête de la raquette pas nettement sous la main. |
| Connaître des exemples de fautes en jeu | <ul style="list-style-type: none"> ➤ Volant hors zone ➤ Volant ne passe pas par-dessus le filet ➤ Le volant touche le plafond ou un objet hors du court. ➤ Toucher le filet (corps ou raquette) ➤ Toucher le volant avec son corps ➤ Volant porté ou touché deux fois. ➤ Volant frappé dans le camp adverse. |
| Connaître le comptage des points. En simple et en double. | 21 points (2 points d'écart. 30 points maximum) Nombre de sets maximum |
| Placement des joueurs en début de match | |

Quelques règles de bonnes conduites et de savoir-vivre.

- Se souhaiter « bon match » au début d'un match.
- Se serrer la main à la fin d'un match, serrer la main des arbitres s'il y en a.
- Gagner un point en touchant la bande du filet ou en faisant un « bois » fait partie du jeu, mais par courtoisie on peut s'excuser. Par contre, on s'excuse si on tire sur l'adversaire.
- Remettre un point lorsqu'il est litigieux.
- Ne pas déconcentrer le joueur adverse. (on évitera de lui parler, de le conseiller)
- Renvoyer le volant à l'adversaire dans de bonnes conditions.
- Respecter l'adversaire au niveau du jeu. (inutile d'écraser un adversaire beaucoup plus faible mais par contre on jouera tous les points pour les gagner)
- Ne pas prendre trop de temps entre deux points.
- Ne pas s'énervé si l'adversaire ne respecte pas les règles de bonnes conduites.